

ESPECIFICACIONES

TROQUEL CORTE		Línea por donde cortará el troquel la forma del display.
TROQUEL HENDIDO		Línea por donde el material se doblará para dar la forma al display.
SANGRADO		Zona que señala el sangrado necesario (5 mm.).
ZONA DE SEGURIDAD		Zona que no se debe ocupar con logos, textos o información importante.
ZONA DE NO IMPRESIÓN		Zona reservada para el adhesivo. No puede haber nada impreso en esta zona.

CÓMO USAR ESTA PLANTILLA DE DISEÑO

- Remita el diseño sobre esta plantilla en el programa en que ha sido realizado (Illustrator, Freehand, Photoshop...), con las fuentes trazadas, rasterizadas o adjuntas y las imágenes adjuntas.
- Todas las indicaciones se encuentran en una capa llamada INDICACIONES. Esta capa contiene los elementos que sirven como plantilla para el diseño: zona de sangrado, zona de seguridad, nombres de las partes del display y estas indicaciones escritas. Al quitar la visualización de esta capa, podremos ver el troquel y el diseño sin que el resto de indicaciones molesten al trabajar.
- Existe también una capa llamada TROQUEL en la que se encuentran las líneas de corte y hendidos que servirán para ubicar correctamente el diseño.
- El diseño debe realizarse en la capa llamada DISEÑO, para poder ver el desarrollo del mismo sin el resto de elementos o solo con la línea de troquel.

SANGRADOS Y ZONA DE SEGURIDAD

- Todo documento debe tener al menos 5 mm. de sangrado por cada lado (zona marcada en verde), exactamente en el lugar donde comienzan las solapas. El diseño debe continuar por la zona de sangrado. Esta parte sangrada del diseño quedará por detrás del display, pero servirá para que en el lomo no se vea blanco si hay algún desajuste.
- Si se considera necesario señalar los bordes del documento, la manera correcta es con marcas de corte por fuera de la sangre.
- No ubicar textos (nombres, direcciones, logotipos, etc.) ni objetos a menos de 8 mm. del borde del frontal del display (zona marcada en amarillo).

IMÁGENES

- Las imágenes deben tener 300 ppp a tamaño real y se remitirán preferentemente en formato tif o eps, evitando los jpg y otros formatos de menor calidad.
- Si se envían las imágenes en cmyk es conveniente que tengan incrustado algún perfil estándar como Coated FOGRA39 y IsoCoated_v2, estos dos perfiles son los homologados para Europa en impresión offset de hoja a hoja actualmente. En el caso de que no tuvieran estos, valdrían los anteriores Coated FOGRA27 y IsoCoated.
- Se pueden enviar las imágenes en rgb para que sea la imprenta quien haga la conversión a cmyk. Hay que tener en cuenta que los colores más saturados cambiarán al pasar al espacio colorimétrico cmyk.

FUENTES

- Se deberán trazar las fuentes (crear contornos en Illustrator, convertir en curvas en corel), o bien adjuntar las tipografías junto al trabajo y las imágenes.

LÍNEAS FINAS

- En caso de usar líneas finas, deberán tener al menos el grosor mínimo o fino que tenga por omisión el programa vectorial.

COLORES

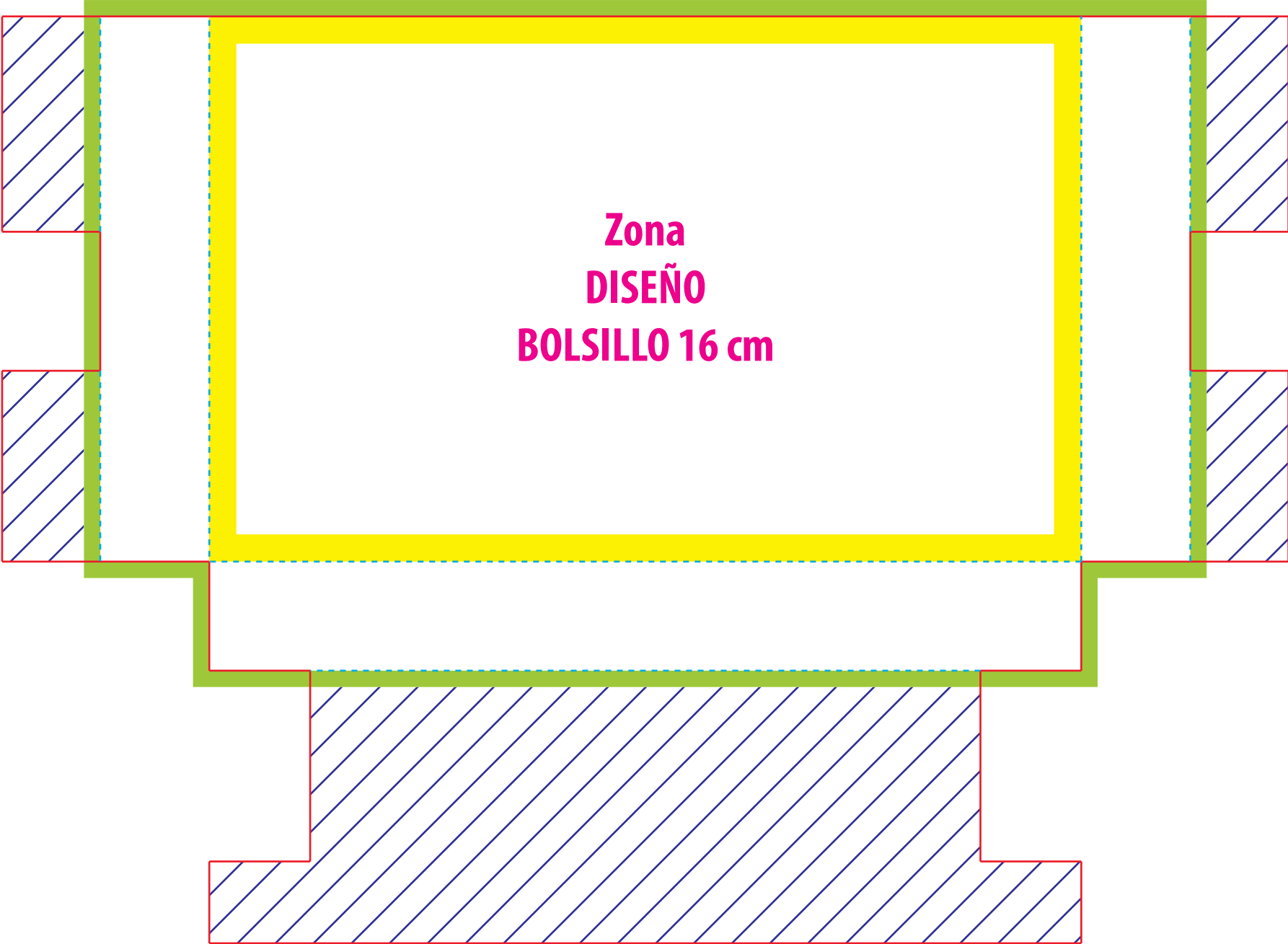
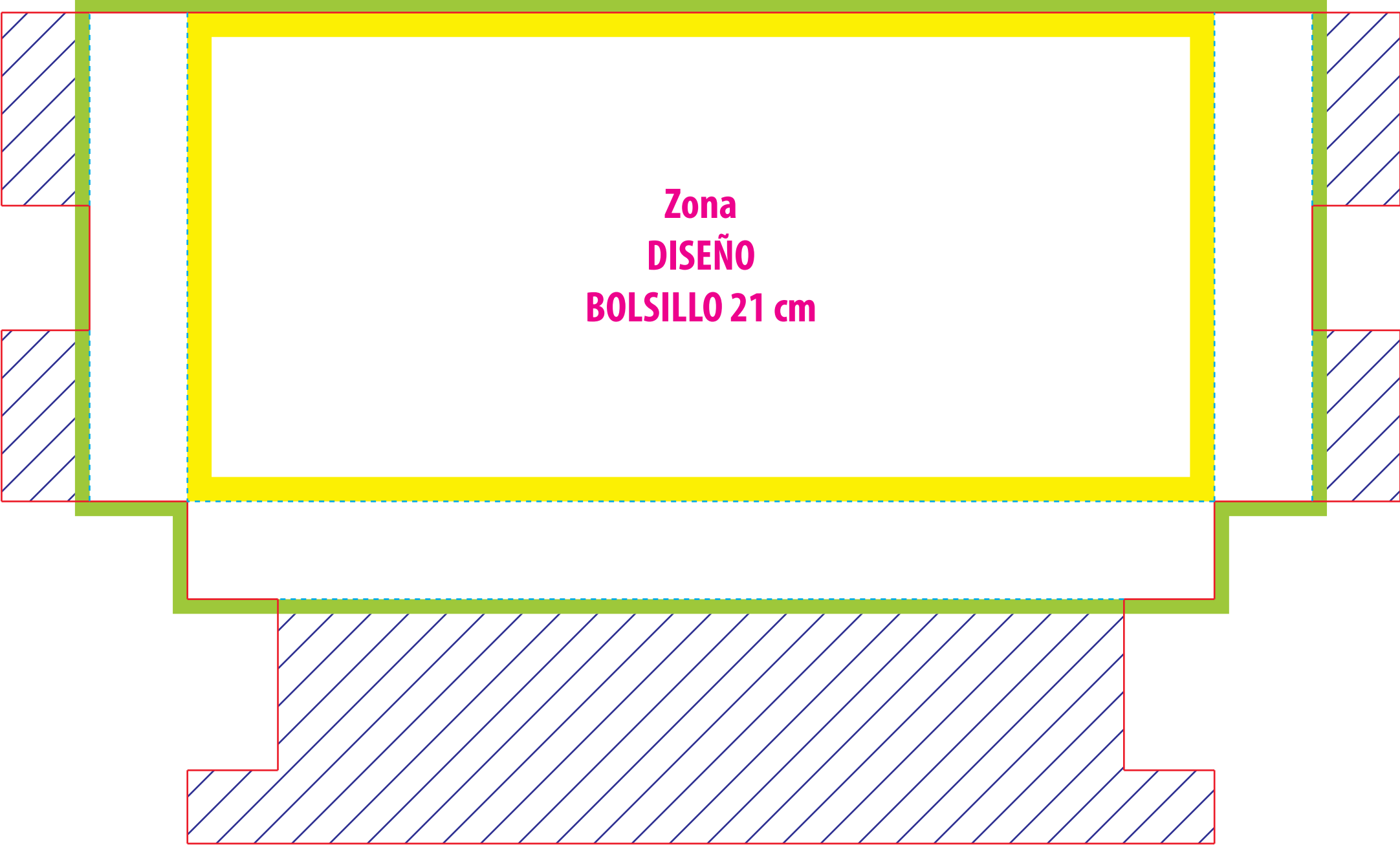
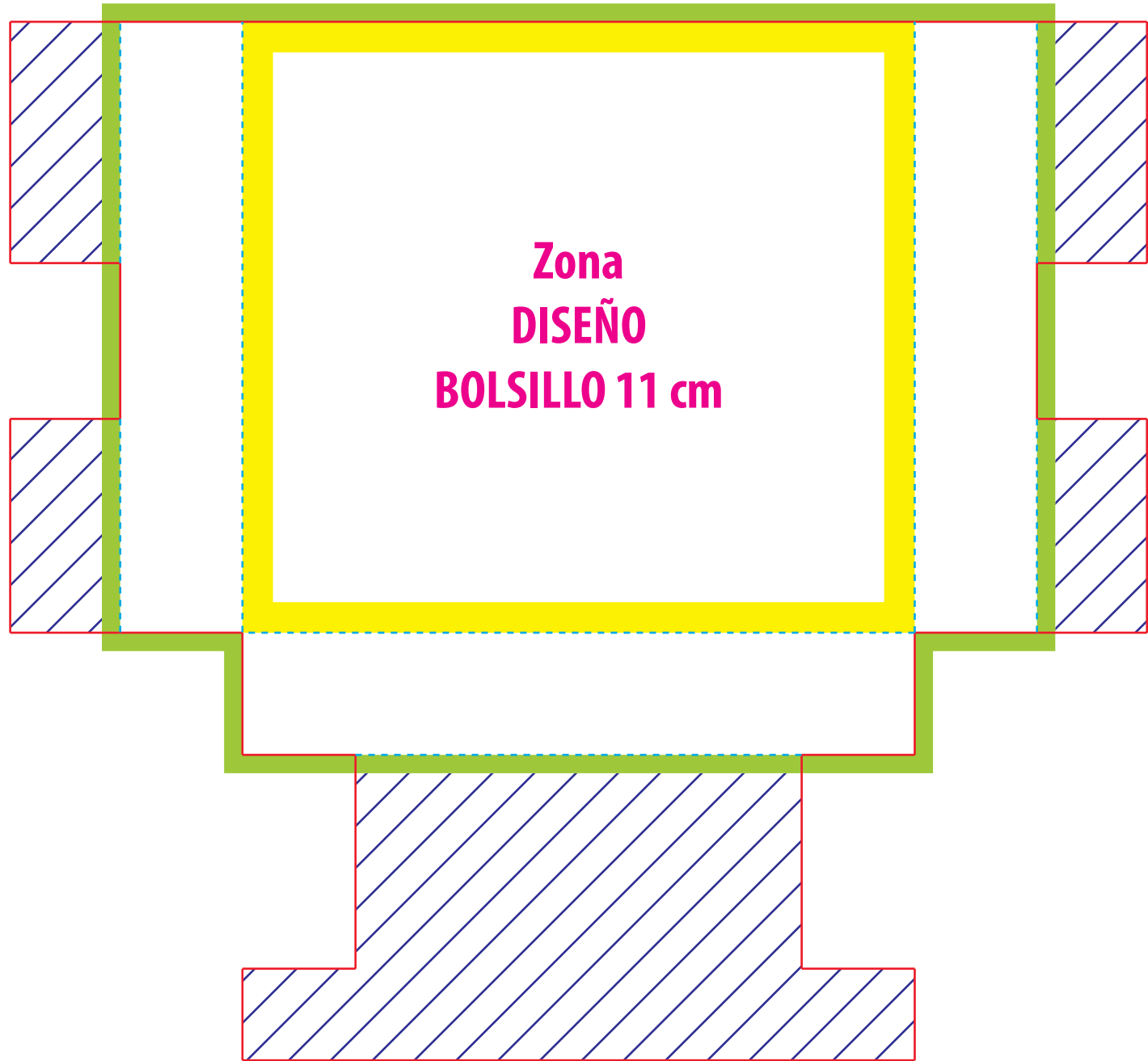
- Controlar los colores del documento: borrar colores iguales duplicados, usar colores cmyk, no usar tintas planas ni colores RGB...
- Negros: los textos deberán ir con 100% de negro. Los fondos negros deberán tener una composición de negro enriquecido (60/50/50/100).
- No sobreimprimir nada que esté en un color diferente al negro. Tampoco se debe sobreimprimir nunca objetos blancos (Illustrator, por ejemplo, lo permite).

COMPROBACIÓN

- Enviar siempre un jpg o un pdf de bajo peso revisado, con todos los objetos, textos e imágenes correctos y en su sitio.

CÓMO REMITIR ESTE DISEÑO

- Para hacernos llegar el diseño terminado, adjuntando la referencia del cliente y modelo, puede usar las siguientes vías:
 - por correo electrónico a info@theplvcompany.com (archivos de menos de 8 MB).
 - por FTP solicitando claves de acceso a info@theplvcompany.com.
 - enviando un CD o DVD con el diseño.



ESTA PLANTILLA ESTA DISEÑADA POR CAPAS

Para poder diseñar sin problemas existe una capa adecuada para ello.
Capa denominada “DISEÑO”

ESCOJA PARA SU DISEÑO EL BOLSILLO ELEGIDO EN PRESUPUESTO Y SU POSICIÓN EN EL DISPLAY

